

# SIGGI-SPIEL



Ein  
Würfelspiel für 2 bis 4 Personen  
ab 4 Jahren.  
Benötigt werden 4 Spielfiguren  
und ein Würfel.

## SPIELREGELN:

Wer ist als Erster in Siggis Drachenschule? Dieses lustige Würfelspiel führt auf vielen Wegen zum Ziel – mit dem Fahrrad, dem Bus oder zu Fuß.

Gespielt wird reihum im Uhrzeigersinn. Wer die höchste Zahl würfelt, beginnt. Start sind die vier farbigen Felder am linken Spielrand, Ziel ist die Drachenschule auf der rechten Seite, die mit der genauen Augenzahl erreicht werden muss. Wer also zuerst am Ziel ist, hat gewonnen. „Umwege“ durch Zurückgehen sind erlaubt. Landet eine Figur auf einem Ereignisfeld, muss der Spieler nachschauen, was ihm dort passiert, und die Aufgabe sofort erledigen. Es gibt übrigens kein „Rausschmeißen“, denn mehrere Figuren dürfen sich ein Spielfeld teilen.

*Viel Glück wünscht euch euer Siggii!*

# EREIGNIS- FELDER:

Drachenhand grün:  
Du darfst noch einmal würfeln.  
Drachenhand rot:  
Gehe 5 Felder zurück.

1. Bello ist dir nachgelaufen. Du bringst ihn zurück nach Hause: Gehe zurück zum Start.
2. Du hast deinen Fahrradhelm vergessen und fährst zurück, um ihn zu holen. Gehe zurück zum Start.
3. Du fährst einige Stationen mit dem Bus: Würfele gleich noch einmal.
4. Heute hast du deine neuen Schuhe an und bist richtig gut zu Fuß. Rücke 4 Felder vor.
5. Siggie zeigt dir eine Abkürzung: Du darfst noch einmal würfeln.
6. Du erreichst eine Baustelle und musst warten, bis du weitergehen darfst: einmal aussetzen.
7. Mit deinen Freunden rennst du um die Wette – und gewinnst: Rücke 6 Felder vor.
8. Dein Turnbeutel ist in eine Pfütze gefallen – oh Schreck! Eine Runde aussetzen.
9. Eichhörnchen Eddie kreuzt deinen Weg und turnt einen Baum hoch. Du probierst es auch einmal. Eine Runde aussetzen.
10. Im Büdchen kaufst du dir ein drachengrünes Eis. Du setzt dich auf eine Bank, um es richtig zu genießen. Gehe 4 Felder zurück.

